

# Schiffe versenken

Klassische Flotte · 10 × 10 Raster · zum Ausdrucken

SPIELER 1

Name: \_\_\_\_\_

## MEINE FLOTTE

Schiffe eintragen · Treffer des Gegners markieren

|    | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## DEINE FLOTTE

- 1x

Schlachtschiff
- 2x

Kreuzer
- 3x

Zerstörer
- 4x

U-Boot

## RADAR

Meine Schüsse: Treffer = X · Wasser = •

|    | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## SO GEHT'S

1. Trage deine 10 Schiffe waagerecht oder senkrecht in „Meine Flotte“ ein.
2. Schiffe dürfen sich nicht berühren (auch nicht diagonal).
3. Nenne abwechselnd ein Feld, z.■B. „C7“. Der Gegner sagt Treffer oder Wasser.
4. Notiere deine Schüsse im Radar (X = Treffer, • = Wasser).
5. Alle Felder eines Schiffs getroffen = „versenkt!“
6. Wer zuerst die ganze Flotte des Gegners versenkt, gewinnt.

# Schiffe versenken

Klassische Flotte · 10 × 10 Raster · zum Ausdrucken

SPIELER 2

Name: \_\_\_\_\_

## MEINE FLOTTE

Schiffe eintragen · Treffer des Gegners markieren

|    | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## DEINE FLOTTE

- 1×

Schlachtschiff
- 2×

Kreuzer
- 3×

Zerstörer
- 4×

U-Boot

## RADAR

Meine Schüsse: Treffer = X · Wasser = •

|    | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

## SO GEHT'S

1. Trage deine 10 Schiffe waagerecht oder senkrecht in „Meine Flotte“ ein.
2. Schiffe dürfen sich nicht berühren (auch nicht diagonal).
3. Nenne abwechselnd ein Feld, z. B. „C7“. Der Gegner sagt Treffer oder Wasser.
4. Notiere deine Schüsse im Radar (X = Treffer, • = Wasser).
5. Alle Felder eines Schiffs getroffen = „versenkt!“
6. Wer zuerst die ganze Flotte des Gegners versenkt, gewinnt.