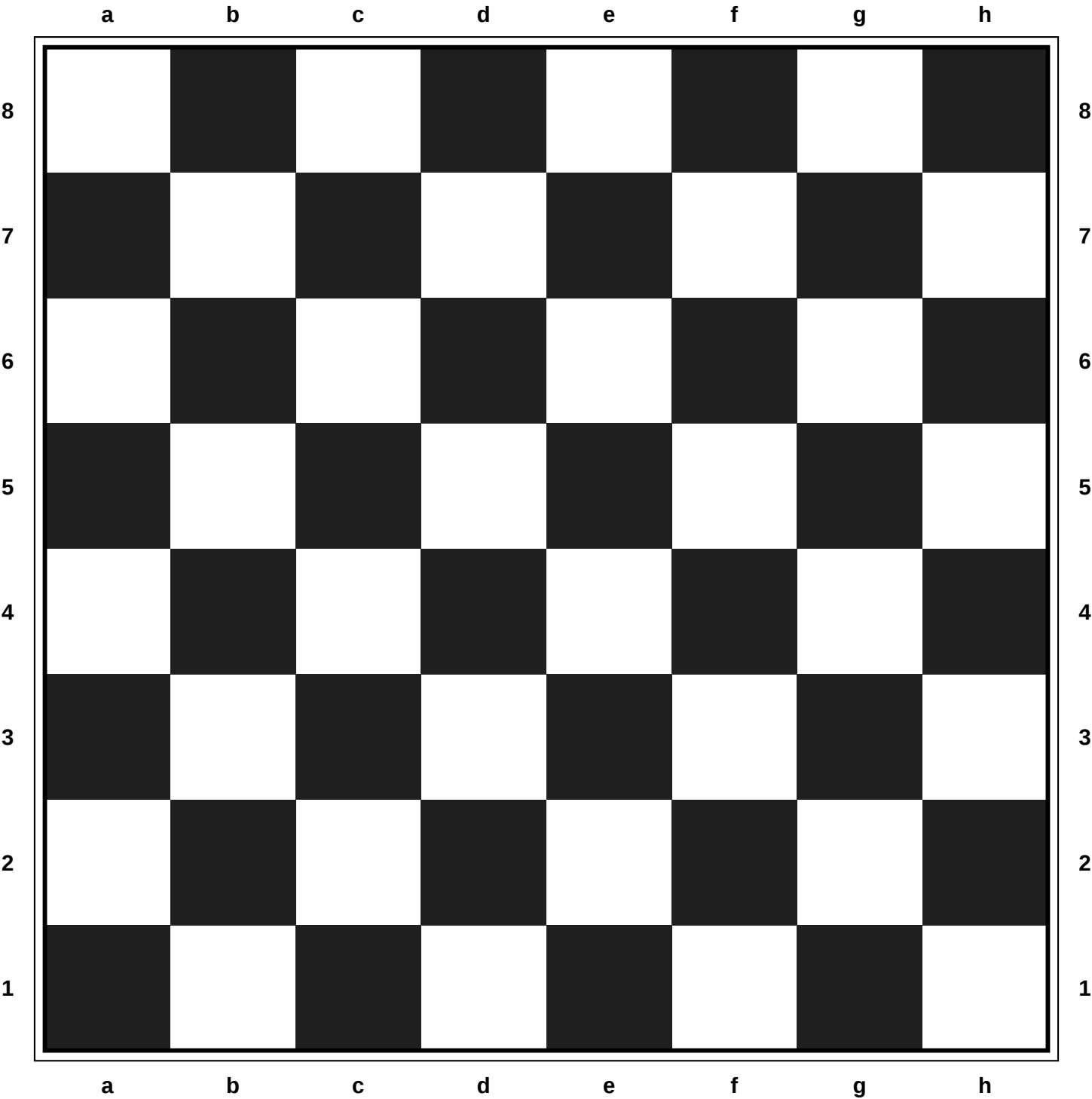


# Damespiel

Spielbrett · 8 × 8 Felder · Zum Ausdrucken

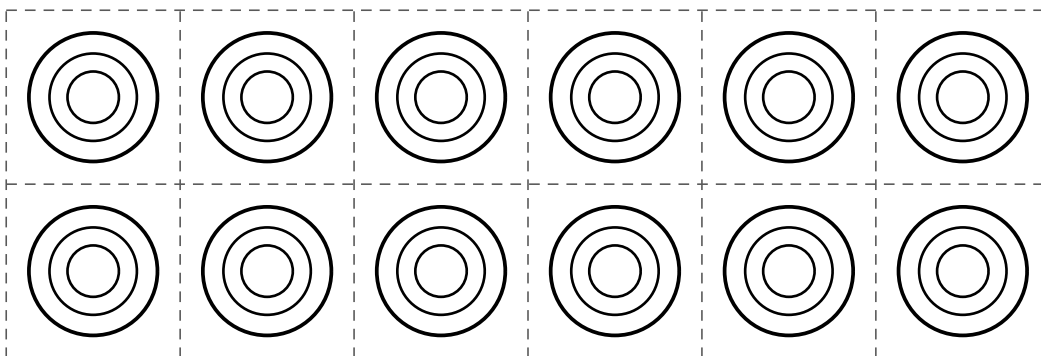


Aufstellung: je 12 Steine auf den dunklen Feldern der Reihen 1–3 (Weiß) und 6–8 (Schwarz).

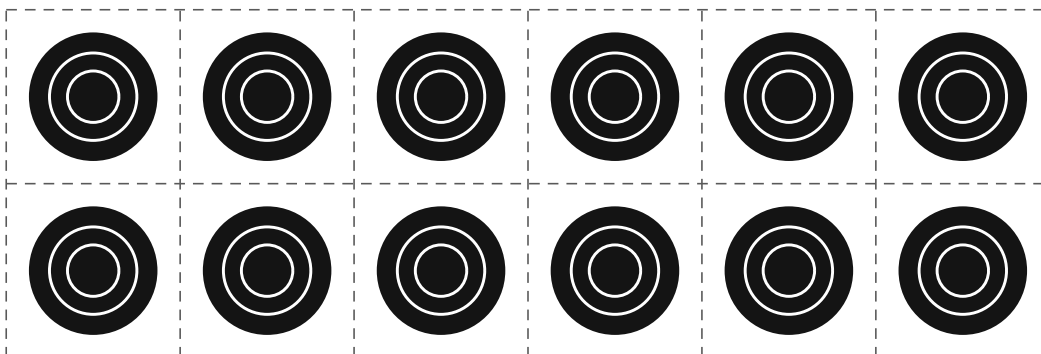
# Spielsteine zum Ausschneiden

Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden · 12 Steine pro Spieler + 6 Damen als Reserve

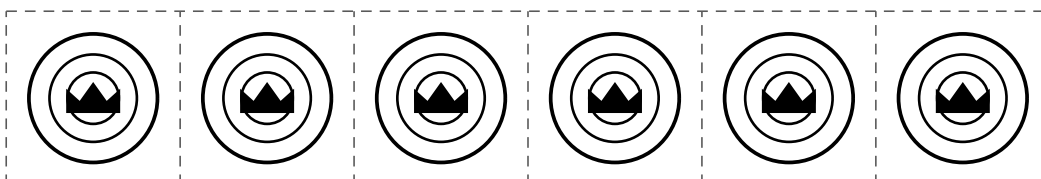
## Weiße Steine (12)



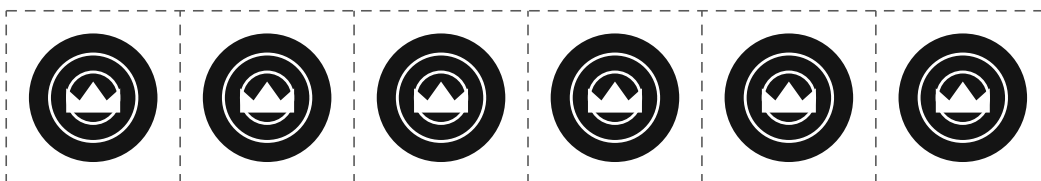
## Schwarze Steine (12)



## Weiße Damen – Reserve (6)



## Schwarze Damen – Reserve (6)



Tipp: Erreicht ein Stein die gegnerische Grundreihe, wird er gegen einen Damen-Stein (mit Krone) ausgetauscht.

# Spielregeln – Dame

## **Ziel des Spiels**

Wer alle gegnerischen Steine schlägt oder den Gegner so blockiert, dass er nicht mehr ziehen kann, gewinnt die Partie.

## **Aufstellung**

Gespielt wird nur auf den dunklen Feldern. Jeder Spieler stellt seine 12 Steine auf die dunklen Felder der drei Reihen, die ihm am nächsten liegen (Weiß: Reihen 1–3, Schwarz: Reihen 6–8). Weiß beginnt.

## **Ziehen**

Ein einfacher Stein zieht ein Feld diagonal vorwärts auf ein freies dunkles Feld. Rückwärtsziehen ist einfachen Steinen nicht erlaubt.

## **Schlagen**

Steht ein gegnerischer Stein diagonal vor dem eigenen Stein und ist das Feld dahinter frei, wird er übersprungen und vom Brett genommen. Es besteht Schlagzwang: Wer schlagen kann, muss schlagen. Mehrfachsprünge in einem Zug sind erlaubt und müssen vollständig ausgeführt werden. Einfache Steine dürfen beim Schlagen auch rückwärts springen.

## **Die Dame**

Erreicht ein Stein die gegnerische Grundreihe, wird er zur Dame (Stein mit Krone einsetzen). Die Dame zieht diagonal vorwärts und rückwärts beliebig weit und schlägt, indem sie einen einzelnen gegnerischen Stein überspringt und auf einem beliebigen freien Feld dahinter landet.

## **Spielende**

Das Spiel endet, wenn ein Spieler keine Steine mehr hat oder keinen gültigen Zug mehr ausführen kann. Ein Remis kann vereinbart werden, wenn keine Seite mehr gewinnen kann.