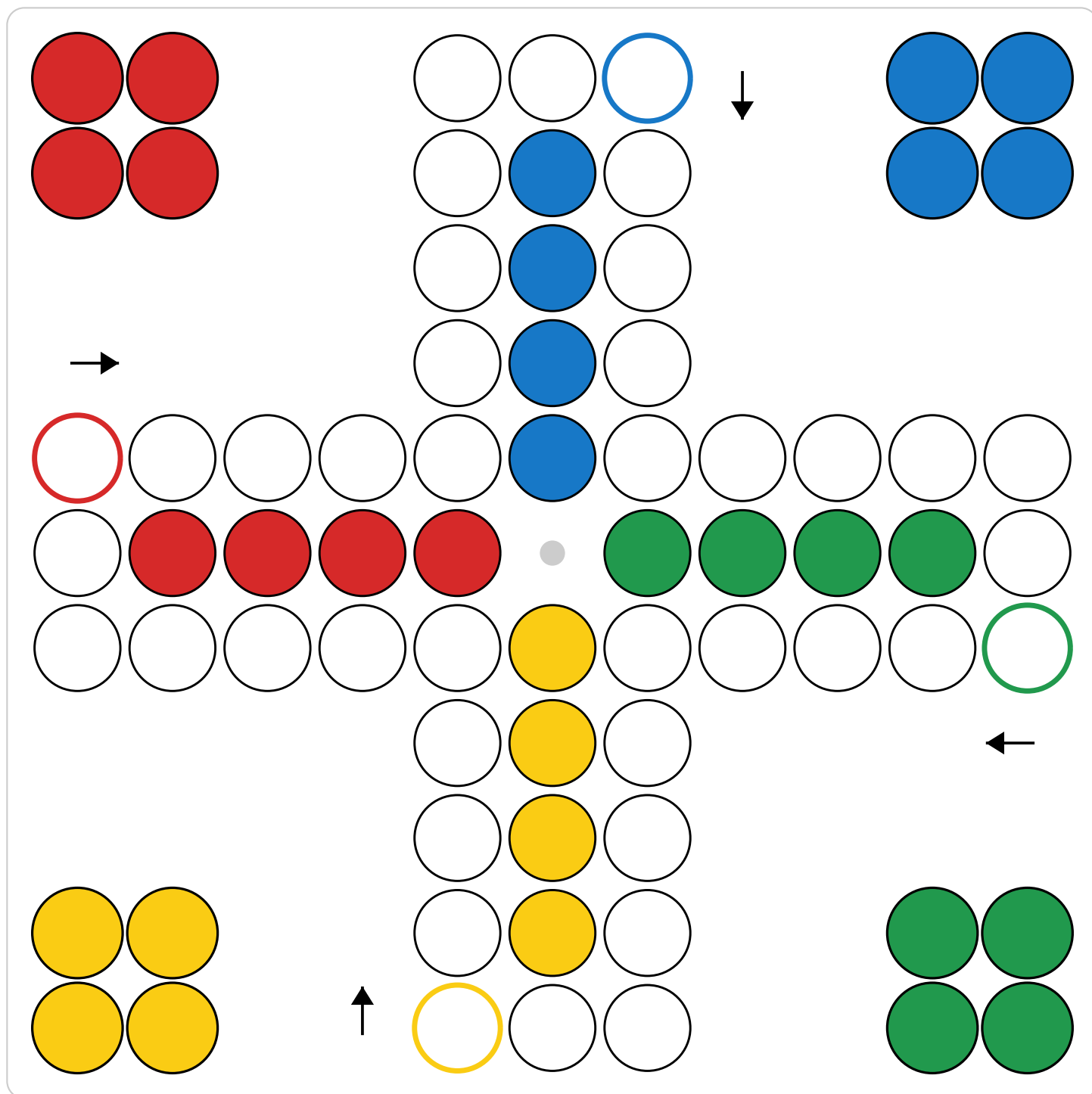


Mensch ärgere dich nicht

Druckvorlage zum Ausdrucken · DIN A4 · 2 bis 4 Spieler · ab 6 Jahren



Spielregeln in Kürze

1. Jeder Spieler wählt eine Farbe und stellt seine 4 Figuren in das gleichfarbige Haus (Ecke).
2. Es wird reihum gewürfelt. Nur mit einer 6 darf eine Figur auf das eigene Startfeld (dicker Ring) gesetzt werden.
3. Nach einer 6 wird erneut gewürfelt. Gezogen wird immer im Uhrzeigersinn – den Pfeilen nach.
4. Steht eine fremde Figur auf dem Zielfeld, wird sie geschlagen und muss zurück in ihr Haus. Eigene Figuren dürfen nicht übersprungen oder geschlagen werden.
5. Solange Figuren im Haus stehen und das Startfeld frei ist, hat das Herausbringen einer neuen Figur Vorrang.
6. Wer keinen gültigen Zug hat, setzt aus. Man darf bis zu 3-mal würfeln, wenn keine eigene Figur im Spiel ist.
7. Nach einer vollen Runde ziehen die Figuren in die farbigen Zielfelder. Diese müssen exakt getroffen werden.
8. Gewonnen hat, wer als Erster alle 4 Figuren in seinen Zielfeldern untergebracht hat.

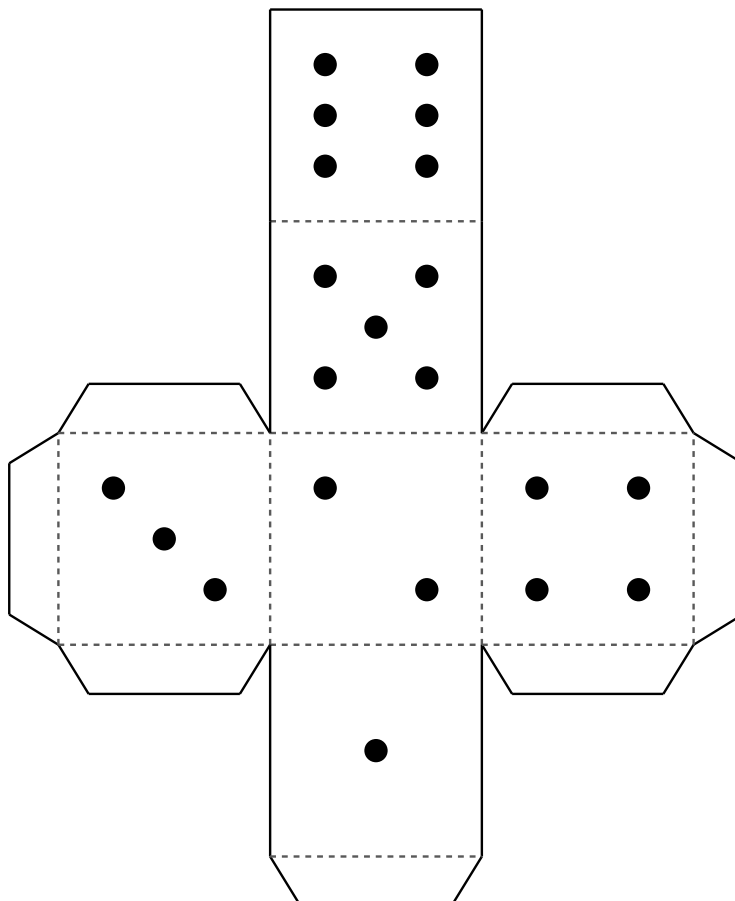
Spielfiguren und Würfel zum Ausschneiden

Auf feste Pappe kleben, entlang der Linien ausschneiden. Pro Farbe 4 Figuren.



Figuren-Durchmesser 13 mm – passt genau auf ein Spielfeld (Ø 15 mm).

Würfelnetz mit Klebelaschen



Aussenlinie ausschneiden, an den grauen Linien falten, Laschen nach innen kleben.