



- Wirf den Würfel und ziehe deine Figur vorwärts (Start bei 1).
- Landest du am Fuß einer Leiter, klettere hinauf.
- Landest du auf einem Schlangenkopf, rutsche zum Schwanz hinunter.
- Wer zuerst genau auf Feld 100 (ZIEL) kommt, gewinnt!

