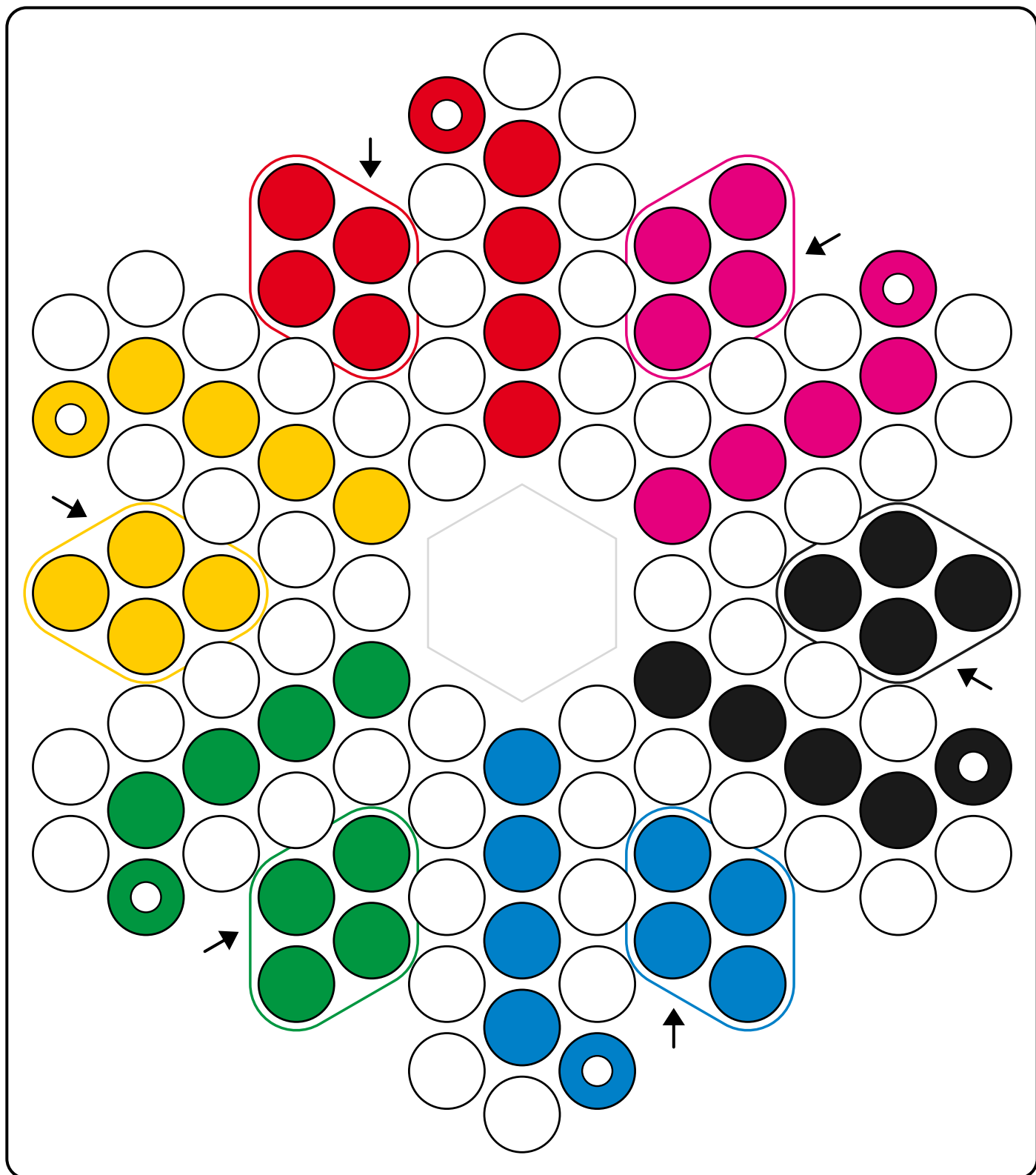


Mensch ärgere Dich nicht

Druckvorlage · DIN A4 · Für 2–6 Spieler · 60 Lauffelder



SPIELREGELN IN KÜRZE

2–6 Spieler, 1 Würfel, je 4 Figuren. Wer eine 6 würfelt, setzt eine Figur auf sein Startfeld (Feld mit weißem Ring) und würfelt erneut.

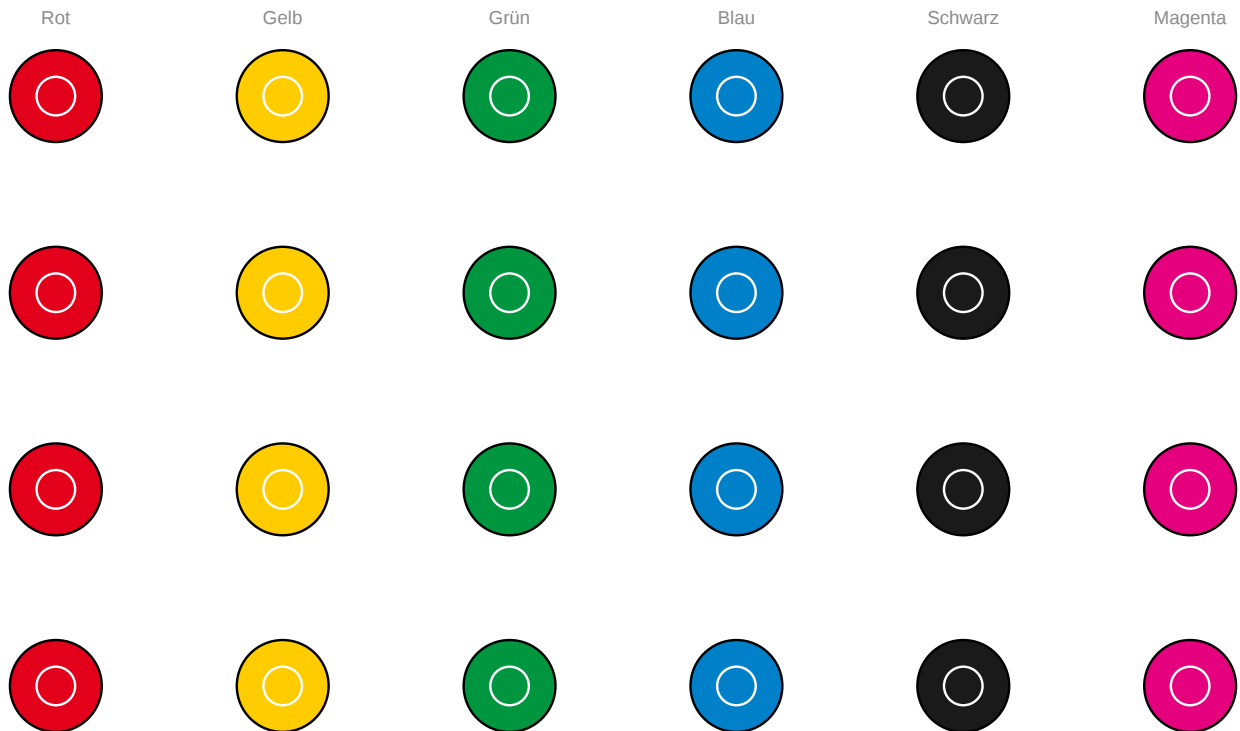
Gezogen wird immer in Pfeilrichtung. Eine fremde Figur auf dem Zielfeld des Zuges wird geschlagen und muss zurück ins Haus.

Eigene Figuren dürfen weder übersprungen noch geschlagen werden. Wer nicht ziehen kann, setzt aus (bei leerem Haus 3 Würfe pro Runde).

Nach 59 Feldern steht die Figur wieder vor ihrem Startfeld und zieht in die vier farbigen Zielfelder. Wer alle vier Figuren einsetzt, gewinnt.

Spielfiguren zum Ausschneiden

24 Figuren – 4 pro Farbe. Auf festes Papier (160–200 g/m²) drucken und ausschneiden.



Durchmesser 12.1 mm – passt genau auf ein Spielfeld. Beim Ausschneiden ca. 1 mm Rand stehen lassen.

Würfel zum Basteln

Kantenlänge 22 mm · ausschneiden, an den Kanten falten und kleben

