

DEINE FLOTTE

10 Schiffe

1×



Schlachtschiff

2×



Kreuzer

3×



Zerstörer

4×



U-Boot

MEINE FLOTTE

Treffer des Gegners eintragen

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

SO GEHT'S

1. Trage deine 10 Schiffe waagrecht/senkrecht ein – sie dürfen sich nicht berühren.
2. Nenne abwechselnd ein Feld (z. B. „C7“); der Gegner sagt Treffer oder Wasser.
3. Notiere deine Schüsse im Radar: X = Treffer, • = Wasser.

RADAR

X = Treffer • = Wasser

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

2. Nenne abwechselnd ein Feld (z. B. „C7“); der Gegner sagt Treffer oder Wasser.
4. Alle Felder eines Schiffs getroffen = „versenkt“. Ganze Flotte weg = Sieg.

DEINE FLOTTE

10 Schiffe

1×



Schlachtschiff

2×



Kreuzer

3×



Zerstörer

4×



U-Boot

MEINE FLOTTE

Treffer des Gegners eintragen

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

SO GEHT'S

1. Trage deine 10 Schiffe waagrecht/senkrecht ein – sie dürfen sich nicht berühren.
2. Notiere deine Schüsse im Radar: X = Treffer, • = Wasser.

RADAR

X = Treffer • = Wasser

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

2. Nenne abwechselnd ein Feld (z. B. „C7“); der Gegner sagt Treffer oder Wasser.
4. Alle Felder eines Schiffs getroffen = „versenkt“. Ganze Flotte weg = Sieg.